

Thème : l'interception ;

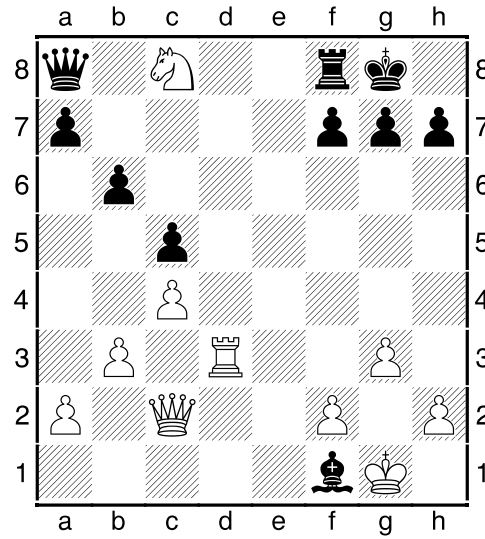
But : gagner une pièce légère ;

Contrainte : éviter les faux-semblants...

Les blancs jouent et gagnent ...

*(Levente Lengyel – Bogdan Sliwa, Rubinstein Memorial 4th (1966),
Polanica-Zdroj POL, rd 7)*

Ceci sans déplacer les pièces...



1.Ce7+ Rh8 2.Td5! [2.Rxf1? Faux-semblant 2...Dh1+ 3.Re2 De4+ 4.Rd1 Dxe7=] **2...h6** [2...Fh3?? 3.Dxh7+!! Rxh7 4.Th5#] **3.Rxf1+-**